

## „Kösz, hogy jössz!” –játékszabályzat

Hatályos: 2022.05.16

### 1. Játék megnevezése

„Kösz, hogy jössz!” játék, továbbiakban: "Játék".

### 2. Játék időtartama

A Játék 2022. május 16. napjától – 2022. július 25. napjáig tart.

### 3. Játék szervezője és egyben annak lebonyolítója

a **Vascular Plazma** központok működtetőjeként a **BioLife Plazma Hungary Kft.** – ( BioLife Plazma Hungary Korlátolt Felelősségű Társaság, Székhely: 1138 Budapest, Népfürdő utca 22., Adószám:25501591-2-41; Cégjegyzékszám: 01-09-278783)

a Vascular Plazma központok alábbi telephelyein:

4400 **NYÍREGYHÁZA Nyír Pláza**, Szegfű utca 75. 1. emelet,

7626 **PÉCS**, Király utca 66.

6720 **SZEGED**, Dóm tér 1-4.

3527 **MISKOLC SZINVAPARK**, Bajcsy – Zsilinszky utca 2.-4. G szint

4024 **DEBRECEN**, Csapó utca 28.,

3300 **EGER Agria Park**, Törvényház u. 4.

1097 **BUDAPEST LURDY HÁZ**, Könyves Kálmán krt. 12-14.)

továbbiakban "Szervező").

### 4. Játék célja

A Játék célja a Szervező küldetésének (humán vérplazma gyűjtés) népszerűsítése annak érdekében, hogy minél többen ismerjék meg, és támogassák a plazmaferézis (plazmaadás) célját, és szerepét a gyógyításban.

### 5. Játékban való részvétel feltételei

5.1. A Játékban akkor van lehetőség önkéntesen és ingyenesen részt venni, ha a részvételre jelentkező megfelel az alábbi együttes feltételeknek (A továbbiakban „**Részvételi Feltételek**”, illetve „**Játékos**”), azaz

5.1.1. betöltötte tizennyolcadik (18.) életévét

5.1.2. telefonon vagy online időpontot foglal a Szervező Plazmaferézis Centrumába és a foglalt időpontjában megjelenik Szervező Telephelyén a Centrumban

5.1.3. a jelentkező magyarországi állandó lakhellyel rendelkező természetes személy, és a Szervező telephelyén bemutatja Magyarországon kiállított lakcímkártyáját

- 5.1.4.a Szervező telephelyén bemutatja Magyarországon kiállított TB kártyáját
- 5.1.5.korábban regisztrált vagy az adott napon regisztrál szervező donoradatbázisába
- 5.1.6.megismeri a plazmaferezis folyamatát és sikeresen – negatív szerológiai eredménnyel - részt vesz az ingyenes orvosi vizsgálaton (a továbbiakban: "**Sikeres Látogatás**")
- 5.1.7.aki a Játék időtartama alatt beregisztrál a Játék online pontgyűjtő rendszerébe a [www.teddmegmost.hu/pontgyujto\\_oldal](http://www.teddmegmost.hu/pontgyujto_oldal) - adataival pontosan és szabályosan kitöltve a regisztrációs űrlapot
- 5.1.8.a Sikeres Látogatást követően kitölti az online donor elégedettségi kérdőívet. (Első vizsgálatosok és rendszeres plazmaadók esetében orvosi konzultáció esetén kérdőív kitöltés nélkül írható fel pont)
- 5.1.9.akivel szemben nem áll fenn olyan ok, amely miatt a jelentkező a Játékból kizárásra kerülne (ld. 6 fejezet)
- 5.1.10. elfogadja a Játékszabályzatot, illetve az adott Játék részvételi feltételeit, valamint az Adatkezelési szabályzatot
- 5.2. A játékban való részvételnek NEM (és nem is lehet) feltétele a plazmadonációban történő korábbi, vagy a játék időtartama alatt vállalt és az alatt vagy azt követően bármikor teljesített plazmadonáció
- 5.3. A Játékban való részvétel minden Játékos számára ingyenes, annak nincs pénzeszköz fizetésre vagy más vagyoni érték nyújtására, valamint áru vásárlására vonatkozó kötelezettsége.
- 5.4. A Játékban olyan természetes személyek is részt vehetnek, akik korábban már foglaltak időpontot és vettek részt orvosi vizsgálaton Szervező telephelyén, valamint már regisztráltak Szervező donoradatbázisába

## 6. Játékban történő részvételt kizáró okok

- 6.1. Amennyiben az adott jelentkező vagy Játékos a Játék időtartama alatt bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Szervező a Játékból kizárhatja. Amennyiben a Játékos nem felel meg a jelen Játékszabályzat feltételeinek, köteles azt haladéktalanul jelezni a Szervező felé.
- 6.2. A Játékban nem vehet(nek) részt a Szervező és a Bonyolító vezető tisztségviselői, vezető beosztású munkavállalói, munkavállalói, megbízottjai és a Játék érdemi szervezésében és lebonyolításában részt vevő egyéb harmadik személyek munkavállalói, megbízottjai és mindezen személyeknek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (a továbbiakban: „Ptk.”) 8:1. § (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.
- 6.3. A Játékban nem vehet részt olyan Játékos, aki nem felel meg jelen szabályzat 5. fejezetében részletezett részvételi feltételeknek
- 6.4. Szervező jogosult azon Játékosokat kizárni a Játékból, akik nem a Játék célját támogató módon, jelen Szabályzatban foglaltaktól eltérően, tisztességtelenül vagy visszaélészerűen igyekeznek részt venni a Játékban.

6.5. A Szervező a Játékot a Promóciós időszak alatt a Játékos külön értesítése nélkül bármikor visszavonhatja, felfüggesztheti vagy módosíthatja, a Játékot meghosszabbíthatja.

## 7. A Játék leírása

- 7.1. A Játékban az 5. fejezetben meghatározott feltételeknek megfelelő Játékosok vehetnek részt, Jelen szabályzat 2. fejezetében meghatározott időszak alatt.
- 7.2. A Játék egy pontgyűjtő Játék, mely során a Játékos pontokat gyűjthet a Sikeres látogatás során a Játék ideje alatt, mely pontokat ajándékokra válthatja be az adott pontkategórián belül és telephelyre meghatározott készlet erejéig.
- 7.3. A Játékban való részvételhez első alkalommal, az első pontfelírás előtt a Játékosnak önállóan, vagy a Szervező recepciós munkatársának segítségével regisztrálnia szükséges az online rendszerbe. Egy Játékosnak csak egy regisztrációja lehet.
- 7.4. Első pontfelírás előtt a Szervező recepciós munkatársa ellenőrzi az adatok helyességét a regisztrációs űrlapon (donorszám, elérhetőség).
- 7.5. A pontok felírása a Sikeres Látogatást és az online donor elégedettségi kérdőív kitöltését követően, az adott napon, a Szervező telephelyén a recepció történik Szervező recepciós munkatársa által az online rendszerben.
- 7.6. Egy Sikeres látogatás után 1 pont felírására jogosult a Játékos, kizárólag a látogatás napján, Szervező recepciós munkatársa által. Távozást követően utólagos reklamáció érvényesítésére nincs lehetőség.
- 7.7. A Játékos a Játék webes felületén ([www.teddmegmost.hu/pontgyujto](http://www.teddmegmost.hu/pontgyujto)) nyomon követheti az egyes pontkategórián és telephelyen belül az aktuális rendelkezésre álló ajándék készleteket. (Jelen Játékszabályzat **1.sz. melléklete**)
- 7.8. A Játékos saját felhasználói felületén (belépés után) nyomon követheti aktuális pontjait. (Jelen Játékszabályzat **1.sz. melléklete**)

## 8. Ajándékok megnevezése és mennyisége pontkategóriánként és telephelyenként, pontok beváltása és ajándékok átvétele

- 8.1. A telephelyenként és pontkategóriánként meghatározott ajándékokat, melyre a pontbeváltás történhet jelen szabályzat **2.sz. melléklete** tartalmazza.
- 8.2. Pontbeváltásra a Játék záró napjáig kerülhet sor (**2022. július 25.**) az adott telephely nyitvatartási idején belül.
- 8.3. Szervező fenntartja a jogot, hogy amennyiben a Játékban szereplő ajándék termékek körében beszerzési nehézség lép fel, azonos kategóriájú és értékű hasonló termékre módosítsa az ajánlatot.
- 8.4. Az ajándék termékek mennyisége Centrumonként és pontkategóriánként korlátozott.
- 8.5. Játékos a Játék során nem beváltott pontjai, – amennyiben Játékos erről külön nyilatkozott a regisztráció során – továbbvihetőek és felhasználhatóak a Szervező következő pontgyűjtő játékaiban, amennyiben ilyen Játék Szervező által megszervezésre kerül a jövőben.
- 8.6. Szervező kizárja a felelősségét abban az esetben, ha Játékos adatai pontatlansága vagy változása miatt nem tudja beváltani pontjait.

- 8.7. A pontokat Szervező telephelyén a recepciónál tudja beváltani a Játékos az adott pontkategórián belül készleten lévő ajándékokra.
- 8.8. Miután a Játékos a Szervező telephelyén a recepción beváltotta pontjait az általa kiválasztott ajándékokra, digitális kupon esetén a vouchert (kupont) le tudja tölteni saját felhasználói felületéről és egy alkalommal fel tudja használni. A voucher beváltására a továbbiakban a vouchert (kupont) szolgáltató cég szabályzata az irányadó, és az esetleges beváltással kapcsolatos kérdések kezelését is a voucher (kupont) szolgáltatónál szükséges intézni a Játékosnak.
- 8.9. Tárgyi ajándékok esetében a Centrum készletről adja át Játékos által választott terméket. Amennyiben még van elérhető készlet a Centrum számára, de fizikailag nincs a Centrumban annak megérkezését követően - ami 3 hét - a recepció tájékoztatja Játékost a beérkezésről, aki a telephelyen átveheti a választott terméket.
- 8.10. A Pontok beváltása ajándékokra, valamint a tárgyi ajándékok átvétele személyesen, a Szervező plazmagyűjtő állomásán történik előre egyeztetett időpontban, amely során a Játékos az ajándék átvételéről írásban nyilatkozik.
- 8.11. Az ajándék átvételére kizárólag a Játékos, vagy törvényes képviselője vagy meghatalmazottja jogosult.
- 8.12. Játékos köteles együttműködni a Szervezővel a kiválasztott termék átvétele érdekében. Amennyiben a Játékos hibájából az átvétel 5 munkanapon át meghiúsul a termék a továbbiakban nem vehető át, a Játékos kárpótlásra nem jogosult.
- 8.13. A tárgyi ajándékok átvételét követően a garancia / szervizzel kapcsolatos ügyintézés a Játékos feladata.
- 8.14. A termékek másra nem cserélhetők, át nem ruházhatók, értéküknek készpénzben történő kifizetése nem lehetséges.

## **9. Adók és közterhek**

A termékek juttatását terhelő bármely esetlegesen felmerülő adó, járulék és egyéb közteher megfizetését a Szervező vállalja. Az átvétellel összefüggésben a Játékos érdekkörében felmerülő bármely egyéb költséget és kiadást (pl.: az átvétel helyszínére utazás) a Játékos viseli.

## 10. Adatkezelési tájékoztató

Játékos a Szervező által meghirdetett „**KÖSZ, HOGY JÖSSZ!**” pontgyűjtő játékba történő regisztrációja során megadott személyes adatai rögzítésre, tárolásra és felhasználásra kerülnek – többek között - a Játék nyilvántartásának, kezelésének és lebonyolításának érdekében.

A Játékban való részvétel önkéntes, és minden Játékos kizárólag a saját személyes adatait adhatja meg.

**Adatkezelő:** a Játék Szervezője, a BioLife Plazma Hungary Kft.

**Adatfeldolgozó:** Megoldás Most Kft.

### 10.1. Az adatkezelés célja(i)

A „**KÖSZ, HOGY JÖSSZ!**” - Játékban való részvétel biztosítása, a pontgyűjtés és pontbeváltás, pontfelírás feltételeinek megteremtése, azaz a Játék lebonyolítása és az ajándékok jogosult részére történő átadása, kapcsolattartás.

### 10.2. Az adatkezelés jogalapjai

(i) a Játékos önkéntes adatszolgáltatása, (kifejezett) hozzájárulása az adatkezeléshez [GDPR 6. cikk (1) bekezdés a) pontja],

(ii) a jogszabályi kötelezettségek teljesítése is alkalmazható [GDPR 6. cikk (1) bekezdés c) pontja].

A Játékos a Szervező által meghirdetett Játékba történő regisztrációjával, a Regisztrációs Űrlap (Játékos által kitöltendő rovatainak) kitöltésével, a „*A Játékszabályzatot és az adatkezelés feltételeit megismertem, és elfogadom.*” megjelölésű pont kitöltésével, majd a Regisztrációs Űrlap elküldésével kifejezetten hozzájárul ahhoz, hogy az általa megadott személyes adatokat a Szervező kezelje. A Játékos a Regisztrációs Űrlap elküldésével egyben kifejezetten elismeri, hogy annak elküldését megelőzően elolvasta és megértette a Játékra vonatkozó jelen Játékszabályzatot, valamint a Szervező(k) Adatkezelési Szabályzatát.

Mind a Szervező, mind az adatfeldolgozó a személyes adatokat a jogszabályok rendelkezéseinek megfelelően, bizalmasan kezelik.

### 10.3. Kezelt adatok köre

A Játékos a Játékban történő részvételét, továbbá az esetleges, a Szabályzatban foglalt ajándékokra való jogosultságát a Regisztrációs Űrlapon szereplő adatokkal igazolja, amely körben - a Részvételi Feltételeknek való megfeleléshez kapcsolódó adatokon túlmenően – kezelésre, illetve az adott Promóciós Regisztrációs Űrlapon feltüntetésre kerül a Játékos neve, donorszám, telefonos elérhetősége, email elérhetősége, jelszava, látogatásainak/pontfelírásainak száma és ideje, pontbeváltásainak száma / mennyisége és ideje, a kiválasztottajándék, a Játékos aktuális pont egyenlege, pontfelírása mint személyes adatok is. A kezelt adatok körébe tartozik továbbá a Játékos, vagy annak meghatalmazottja által tett írásbeli nyilatkozat a nyeremény átvételéről, továbbá a Játékos és a Szervező(k) közötti kapcsolattartás adatai is.

A Szervező kezeli továbbá a Játékos TB kártyáján, valamint lakcímkártyáján szereplő információkat a 5.3. és 5.4. pontok szerint.

Tájékoztatjuk továbbá, hogy az ajándék(ok)átadása során a Játékos, illetve a képviselője írásos hozzájárulásával fényképfelvétel készülhet róla, amely felvétel(ek)e)t a Szervező(k) marketing célokra (mint pl. a plazmaadás népszerűsítése) felhasznál(hat)ják.

#### **10.4. Adattovábbítás**

A személyes adatok a Szervező, mint közös adatkezelő, valamint a Szervező adatfeldolgozói részére kerül(het)nek továbbításra.

Az adatfeldolgozók részére történő továbbításra csak akkor kerülhet sor, ha az adatfeldolgozók az alkalmazandó jogszabályi követelményeknek megfelelnek, nyilvánosságra pedig az adatok bizonyos körét – a Játékos kifejezett hozzájárulásával – csak a 10.5 pontban foglaltak szerint hozza.

#### **10.5. Az adatkezelés időtartama, az adatok megőrzése**

(i) A Szervező által meghirdetett Játékban való részvétel időtartama alatt folyamatos, ezt követően (ii) a kezelt adatokat ) a Promóció lezárásáig, (iii) de mind a Játék időtartama, mind az azt követő adatkezelés esetén maximum a hozzájárulás visszavonásáig kezeli a Szervező, kivéve, ha az adatkezelésre rendelkezésére áll más jogalap.

Az ajándék átadása során a Játékosról készült fényképfelvétel(ek) kapcsán az adatkezelésre a hozzájárulás visszavonásáig, kerül sor.

#### **10.6. Adatszolgáltatás elmaradása és annak esetleges következményei**

A Játékos adott esetben nem tud részt venni a Játékban, a hozzájárulásának visszavonása esetén pedig – ha arra a nyereség(ek) átadása előtt kerül sor - a Játékból kizárásra kerül.

#### **10.7. Hozzájárulás visszavonása, az érintett jogai, további információk**

Játékos a hozzájáruló nyilatkozatot bármikor korlátozás és indokolás nélkül, ingyenesen visszavonhatja a Szervező telephelyére küldött levelezési címen, vagy személyesen a recepción.

Ebben az esetben a Játékos Játékban való részvételéhez kapcsolódó minden adatát haladéktalanul törli, kivéve, ha a Szervező megfelelő jogalappal rendelkezik az adatok (vagy azok egy része) további kezeléséhez. A visszavonás nem érinti a visszavonás előtt a hozzájárulás alapján végrehajtott adatkezelés jogszerűségét.

Játékos bármikor kérelmezheti az Szervezőtől a rá vonatkozó személyes adatokhoz való hozzáférést, azok helyesbítését, törlését, kezelésének korlátozását, és tiltakozhat az ilyen személyes adatok kezelése ellen, valamint élhet az adathordozhatósághoz való jogával. Amennyiben bármely adatkezeléshez kapcsolódó jogát gyakorolná, kérjük, írásbeli kérelmét továbbítsa [a gyakorolni kívánt jog(ok) pontos megjelölésével, valamint az azonosításához szükséges információkkal] az a Szervező telephelyére postai úton, vagy személyesen a recepción.

Egyéb adatkezeléssel kapcsolatos, jelen Játékszabályzatban nem szabályozott kérdésekben a Szervező mindenkor hatályos Adatkezelési Szabályzatában foglaltak az irányadók, amely megtalálható a Szervező honlapján [www.teddmegmost.hu]. Játékos a személyes adataira vonatkozó jogainak vélelmezett megsértése esetén a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz fordulhat, de ezzel kapcsolatban megkeresheti a Szervezőt is. A Szervezővel szemben bíróság előtt is indítható per a személyes adatok kezelésére vonatkozó

szabályok megsértése miatt. Az érintett a pert a Fővárosi Törvényszék előtt vagy a lakóhelye, vagy tartózkodási helye szerinti törvényszék előtt indíthatja meg.

Amennyiben bármilyen kérdés felmerülne az adatvédelmi kérdések kapcsán, vegye fel a kapcsolatot a Szervezővel az alábbi elérhetőségek (legalább) egyikén: [pbarta@vascularplazma.hu](mailto:pbarta@vascularplazma.hu).

#### **11. Facebook mentesítése és felelősség**

A Játék vonatkozásában a Játékszabályzat megalkotásával és Facebookon történő megjelenítésével a Szervező és annak elfogadásával a Játékos teljeskörűen mentesíti a Facebookot minden, a Játékhoz kapcsolódó felelősség alól. Szervező egyúttal elismeri, hogy a Játékot a Facebook nem támogatja, nem hagyja jóvá, nem bonyolítja, és a Játék nem kapcsolódik a Facebookhoz, továbbá a Játék megszervezéséhez és lebonyolításához a Facebook nem nyújt segítséget, a Szervező azt saját kockázatára valósítja meg.

#### **12. Egyéb rendelkezések**

A Játékos a Játékban történő részvétellel kifejezetten tudomásul veszi és elfogadja a jelen Játékszabályzatban foglalt valamennyi feltételt. Szervező kifejezetten fenntartja a jogot jelen Játékszabályzat módosítására, a Játék indoklás és a Játékos előzetes értesítése nélküli felfüggesztésére vagy megszüntetésére. A mindenkor hatályos Játékszabályzatot feltüntetve annak időbeli hatályát, a Szervező weboldalán, illetve telephelyén teszi közzé. Egyéb, Jelen Szabályzatban nem szabályozott kérdésekben a magyar jog vonatkozó rendelkezései az irányadók.

Budapest, 2022.05.16

Szervező

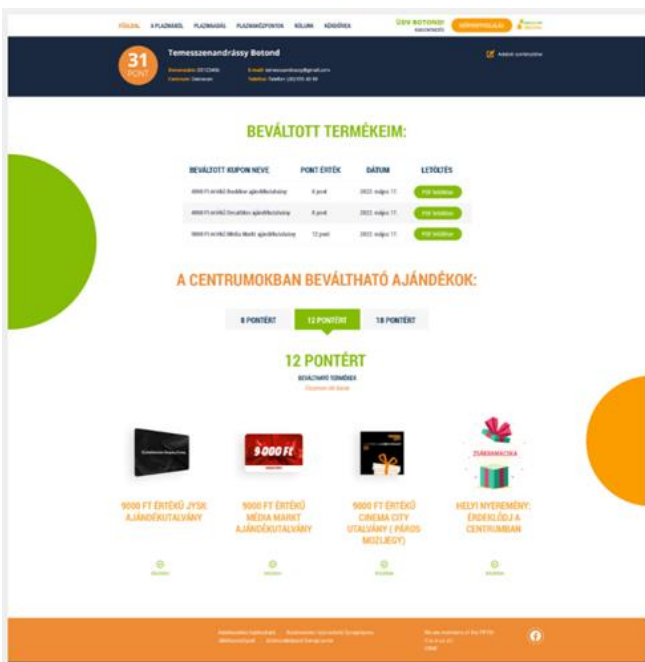


# 1. számú melléklet

## 7.7



## 7.8



## 2. számú melléklet

### 8.1

	Termékek kategórián belül	Készlet Centrumonként*						
		Miskolc	Eger	Nyiregyhaza	Pécs V	Budapest Lurdy	Debrecen	Szeged
8-11 pont kategória	4000 Ft értékű Decathlon ajándékutalvány	60	50	50	40	30	50	30
	4000 Ft értékű Bookline ajándékutalvány	60	50	45	40	30	45	20
	4000 Ft értékű Ajikártya	60	50	45	40	30	45	20
12-17 pont kategória	9000 Ft értékű Média Markt ajándékutalvány	20	10	15	5	5	15	4
	9000 Ft értékű Jysk ajándékutalvány	20	10	15	5	5	15	2
	9000 Ft értékű Cinema City utalvány ( páros mozijegy)	20	10	15	5	5	15	2
	9000 Ft értékű Zsákba macska	20	10	10	10	5	10	2
18 pont + kategória	Tefal easy fry	1	1	1	1	1	1	1
	Huawei watch fit okosóra	1	1	1	1	1	1	1

készlet termékenként 20%. Centrumonként az igények figyelembe vételével kategórián belül a termékenkénti darabszám (az összérték megtartásán belül) rugalmasan változhat. A 18 pont + kategória esetében az országos készlet a mérvadó, és a Centrumonkénti készlettel függetlenül, a termékek a beváltás sorrendjében kerülnek kiadásra.”