

## „Te mit kérsz Karácsonyra?” –nyereményjáték játékszabályzata

Hatályos: 2020. október 4 (módosítva: 2020 December 1. Indoklás: névváltozás)

### 1. Nyereményjáték megnevezése

A Nyereményjáték megnevezése: „Te mit kérsz Karácsonyra?” nyereményjáték, továbbiakban: "Játék".

### 2. Játék időtartama

A Játék 2020. október 5. napjától 2020. december 19. napjáig tart.

### 3. Játék szervezője

**2020 December 1-től a Vascular Plazma központok** (úgyis mint **Vascular Plazma Kft.** (Székhely: 1138 Budapest, Népfürdő utca 22.; Cégjegyzékszám: 01 09 207340; Adószám: 25305326-2-41); **Vascular Plazma Baranya Kft.** (Székhely: 1138 Budapest, Népfürdő utca 22.; Cégjegyzékszám: 01 09 270932; Adószám: 25365234-2-41), a **Vascular Plazma Borsod Kft.** (Székhely: 1138 Budapest, Népfürdő utca 22.; Cégjegyzékszám: 01 09 278783; Adószám: 25501591-2-41), a **Vascular Plazma Hajdú Kft.** (Székhely: 1138 Budapest, Népfürdő utca 22.; Cégjegyzékszám: 01 09 278784; Adószám: 25501601-2-41), a **Vascular Plazma Jász Kft.** (Székhely: 1138 Budapest, Népfürdő utca 22.; Cégjegyzékszám: 01 09 270941; Adószám: 25365375-2-41), a **Vascular Plazma Nyír Kft.** (Székhely: 1138 Budapest, Népfürdő utca 22.; Cégjegyzékszám: 01 09 208757; Adószám: 25328918-2-41), **Vascular Plazma Agria Kft** (Székhely: 1138 Budapest, Népfürdő utca 22., Adószám: 26093011-2-41, Cégjegyzékszám: 01 09 301477), **Vascular Plazma Lurdy Kft.** (Székhely: 1138 Budapest, Népfürdő utca 22., Adószám: 26362203-2-41, Cégjegyzékszám: 01-09-326213); **működtetője egységesen a BioLife Plazma Hungary Kft. –** ( BioLife Plazma Hungary Korlátolt Felelősségű Társaság, Székhely: 1138 Budapest, Népfürdő utca 22., Adószám: 25501591-2-41; Cégjegyzékszám: 01-09-278783) **a továbbiakban együttesen: "Szervezők"; és bármelyikük önállóan: "Szervező").**

### 4. A Játék bonyolító

Játék szervezője megbízásából a játék bonyolítója a Vascular Plazma központok működtetője, a : ( BioLife Plazma Hungary Korlátolt Felelősségű Társaság, Székhely: 1138 Budapest, Népfürdő utca 22., Adószám: 25501591-2-41; Cégjegyzékszám: 01-09-278783) (a továbbiakban együttesen: "Bonyolítók"; és bármelyikük önállóan: "Bonyolító".

### 5. Játék célja

6. A Játék célja a Szervező küldetésének (humán vérplazma gyűjtés) népszerűsítése annak érdekében, hogy minél többen ismerjék meg és támogassák a plazmaferezis (plazmaadás) célját, és szerepét a gyógyításban.

### 7. Játékban való részvétel feltételei

A Játékban akkor van lehetőség önkéntesen és ingyenesen részt venni, ha a részvételre jelentkező megfelel az alábbi együttes feltételeknek (A továbbiakban „Részvételi Feltételek” illetve „Játékos”)

7.1. betöltötte tizennyolcadik (18.) életévét

7.2. telefonon vagy online időpontot foglal a Szervező Plazmaferezis Centrumába és a megadott időpontban megjelenik Szervező Telephelyén a Centrumban

- 7.3. a jelentkező magyarországi állandó lakhellyel rendelkező természetes személy, és a Szervező telephelyén bemutatja Magyarországon kiállított lakcímkártyáját
- 7.4. a Szervező telephelyén bemutatja Magyarországon kiállított TB kártyáját
- 7.5. korábban regisztrált vagy az adott napon regisztrál szervező donoradatbázisába
- 7.6. megismeri a plazmaferézis folyamatát és sikeresen – negatív szerológiai eredménnyel - részt vesz az ingyenes orvosi vizsgálaton (a továbbiakban: "Sikeres Látogatás")
- 7.7. a Játékban olyan természetes személyek is részt vehetnek, akik korábban már foglaltak időpontot és vettek részt orvosi vizsgálaton Szervező telephelyén, valamint már regisztráltak Szervező donoradatbázisába
- 7.8. aki a Játék időtartama alatt a Játék során használt egy vagy több pecsétgyűjtő kártyán a Játék előírásainak megfelelően összegyűjti a szükséges pecsétet, majd a nevezett Pecsétgyűjtő kártyát adataival hiánytalanul és olvashatóan kitöltve a Játék időtartama alatt elhelyezi a Szervező Plazmaferézis Állomásán az erre a célra szolgáló kihelyezett gyűjtődobozban (a továbbiakban: "Játékos").
- 7.9. nem áll fenn olyan ok, amely miatt a jelentkező a Játékból kizárásra kerülne (ld. 8 fejezet);
- 7.10. a Játékszabályzat, az adott Játék részvételi feltételeinek, valamint az Adatkezelési szabályzatnak az elfogadása
- 7.11. a játékban való részvételnek NEM (és nem is lehet) feltétele a plazmadonációban történő korábbi, vagy a játék időtartama alatt vállalt és az alatt vagy azt követően bármikor teljesített plazmadonáció
- 7.12. a Játékban való részvétel minden Játékos számára ingyenes, annak nincs pénzeszköz fizetésre vagy más vagyoni érték nyújtására, valamint áru vásárlására vonatkozó kötelezettsége.

## 8. A Játék leírása

A Játéknak két Játékága van: Sorsolásos Játékág és Garantált nyeremények játékág.

A Játékban a 6. fejezetben meghatározott feltételeknek megfelelő Játékosok vehetnek részt, Jelen szabályzat 2. fejezetében meghatározott időszak alatt. A Sorsolás tárgyai a Jelen szabályzat 9. fejezetében leírt nyeremények.

- 8.1. A Játékban a Játékos különböző (színű) pecsétgyűjtő szelvényekkel vehet részt, amikbe a Játék időtartama alatt pecsétet gyűjt szervező plazmaferézis állomásán. A Játékos a számára megfelelő (sárga, zöld, szürke vagy fekete) szelvényt a recepción választja ki. **Egy játékos egyszerre többféle különböző színű szelvénnyel is játszhat, amennyiben megfelel az adott szelvény feltételeinek.** (pl. Sárga és Szürke egyszerre). A szelvények különböző nyereménytárgyak sorsolásán való részvételre jogosítják fel a Játékosokat illetve amennyiben egy Játékos többféle szelvénnyel is játszik akkor növeli nyerési esélyeit.
- 8.2. A Pecsétgyűjtő kártyákba a Szervező recepciós munkatársai rögzítik a pecsétet és a pecsét gyűjtés napját, minden, a Promóció ideje alatt lezajlott Sikeres Látogatás követően.

- 8.3. A Játékosoknak a hiánytalanul és olvashatóan kitöltött, szabályosan bepecsételt és betelt pecsétgyűjtő kártyáikat a Promóciós időszakban be kell dobni a Szervező telephelyén elhelyezett nyereményládába. **Minden alkalommal, amikor a Játékos bedob egy szabályosan betelt nyereményszelvényt a nyereményládába egyúttal pörgethet egyet a Szerencsekeréken a napi nyereményekért.** Amennyiben a pörgetés eredménye „NEM nyert” a játékos nem pörgethet újra.
- 8.4. A nyereményládába összegyűlt szelvények között történik a sorolás jelen szabályzat 9. fejezetében leírtak szerint.
- 8.5. Az adott sorsoláson nyertesként nem kihúzott szelvények a nyereményládában maradnak a következő sorsolásig.
- 8.6. Az adott sorsoláson nyertesként és pótnyertesként kihúzott szelvények lefűzésre kerülnek és nem vesznek részt a további sorsolásokon.
- 8.7. A szürke kártya kivételével egy Pecsétgyűjtő kártyán kizárólag egyetlen Játékos gyűjthet pecsétet.
- 8.8. Egy Játékos egyszerre több (nem azonos színű!) pecsétgyűjtő kártyán is gyűjthet pecsétet amennyiben megfelel a feltételeknek, és ha betelt a pecsétgyűjtő kártyája a promóciós időszak alatt akár több Pecsétgyűjtő kártyával is részt vehet a Játékban.
- 8.9. A Pecsétgyűjtő kártya át nem ruházható.
- 8.10. A Promóció alatt elveszett/elrabolt kártyát a Szervezőnek nem áll módjában pótolni. Sérült kártya cseréjére a kártya leadását követően is csak akkor van lehetőség, ha a sérülés ellenére a gyűjtött pecsétek száma azonosítható a kártyán.
- 8.11. A játék folyamán a játékosok a következő típusú szelvényekkel pályázhatnak a nyereményekre:

#### **ZÖLD KÁRTYA (Első vizsgálatra érkezőknek):**

Amennyiben a Játékos összesen **2 Sikeres Látogatást** teljesít, az első Sikeres Látogatást követő **15 napon belül**, és Sikeres Látogatásonként egyazon zöld kártyára összesen 2 pecsétet gyűjt össze, valamint hiánytalanul és valós adatokkal kitölti a szelvény hátoldalán lévő űrlapot, majd azt elhelyezi az adott plazmaközpontban kihelyezett gyűjtőládában, **részt vesz a heti és havi sorsolásokon, továbbá pörgethet a szerencsekeréken azonnali nyeremény reményében.**

#### **SÁRGA KÁRTYA (Rendszeres látogatóknak)**

Amennyiben a Játékos összesen **2 Sikeres Látogatást** teljesít, az első Sikeres Látogatást követő **7 napon belül**, és Sikeres Látogatásonként egyazon sárga kártyára összesen 2 pecsétet gyűjt össze, valamint hiánytalanul és valós adatokkal kitölti a szelvény hátoldalán lévő űrlapot, majd azt elhelyezi az adott plazmaközpontban kihelyezett gyűjtőládában, **részt vesz a heti és havi sorsolásokon továbbá pörgethet a szerencsekeréken.**

#### **SZÜRKE KÁRTYA (Gyakori látogatóknak)**

Amennyiben a Játékos összesen **6 Sikeres Látogatást teljesít**, az első Sikeres Látogatást követő **30 napon belül**, és Sikeres Látogatásonként egyazon szürke kártyára összesen 6 pecsétet gyűjt össze, valamint hiánytalanul és valós adatokkal kitölti a szelvény hátoldalán lévő űrlapot, majd azt elhelyezi az adott plazmaközpontban kihelyezett gyűjtőládában, **részt vesz a heti és havi sorsolásokon**, továbbá **pörgethet a szerencsekeréken** azonnali nyeremény reményében.

#### **FEKETE KÁRTYA (Barátajánlás)**

A kártya az adott plazmaközpontban Sikeres Látogatást teljesítő Játékosoknak kerül átadásra, a Játékos igénye szerint egy, vagy több példányban, de játékosonként és alkalmanként maximum 3 példányban. A játékos a Sikeres Látogatásért, és ajánlási hajlandóságáért, eleve kap egy pecsétet. Amennyiben a Játékos hiánytalanul és valós adatokkal kitölti a szelvény már pecsételt oldalán lévő űrlapot, majd ezt követően átadja azt egy még nem plazmaadó barátjának, aki ellátogat egy plazmaközpontba, majd két Sikeres Látogatást teljesít, oly módon, hogy két látogatás között legfeljebb 15 nap telik el, továbbá hiánytalanul és valós adatokkal kitölti a szelvény két pecsételt oldalán lévő űrlapot, és átadja azt a plazmaközpont recepciós munkatársának, **részt vesz a heti és havi sorsolásokon**. A recepciós munkatárs ugyanis a két oldalból álló kártyát a perforáció mentén kettéválasztja, ajánló oldalra, és új látogató oldalra, és mindkét szelvényt elhelyezi a gyűjtőládjába, így mind az ajánló, mind az ajánlott részt vesz a heti és havi sorsolásokon.

A perforált kártya mindkét oldala azonos, egyedi sorszámmal kerül megjelölésre, és amennyiben a fődíj sorsoláson Szürke kártya kerül nyertesként kihúzásra, a Szervező jogosult ellenőrizni, hogy az adott kártya azonos egyedi sorszámmal ellátott párja is szerepel-e a szelvények között, és amennyiben ez nem teljesül, kizárni az adott nyertest, aki helyébe tartaléknyertes lép.

Sikeres Látogatásnak minősül egységesen a sikeres és befejezett orvosi vizsgálat, negatív szerológiai eredménnyel.

#### **9. Játékban történő részvételt kizáró okok**

- 9.1. Amennyiben az adott jelentkező vagy Játékos a Játék időtartama alatt bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Szervező a Játékból kizárhatja. Amennyiben a Játékos nem felel meg a jelen Játékszabályzat feltételeinek, köteles azt haladéktalanul jelezni a Szervező felé.
- 9.2. A Játékban nem vehet(nek) részt a Szervező és a Bonyolító vezető tisztségviselői, vezető beosztású munkavállalói, munkavállalói, megbízottjai és a Játék érdemi szervezésében és lebonyolításában részt vevő egyéb harmadik személyek munkavállalói, megbízottjai és mindezen személyeknek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (a továbbiakban: „Ptk.”) 8:1. § (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.
- 9.3. A Játékban nem vehet részt olyan Játékos, aki nem felel meg jelen szabályzat 6. fejezetében részletezett részvételi feltételeknek
- 9.4. Szervező jogosult azon Játékosokat kizárni a Játékból, akik nem a Játék célját támogató módon, jelen Szabályzatban foglaltaktól eltérően, tisztességtelenül vagy visszaélészerűen igyekeznek részt venni a Játékban.

9.5. A Szervező a nyereményjátékot a Promóciós időszak alatt a Játékos külön értesítése nélkül bármikor visszavonhatja, felfüggesztheti vagy módosíthatja, a nyereményjátékot meghosszabbíthatja.

## **10. Nyeremények és garantált ajándékok szelvény típusonként, valamint a sorsolások helyszíne és időpontja:**

**10.1. A havi és heti sorsolások helyszíne a Szervező telephelyei.**

**10.2. Heti sorsolások időpontja: okt:12,19,26, nov 2,9,16,23,30 dec 7, 14,21**

**10.3. Havi sorsolások időpontja: november 9, december 21**

**10.4. Havi nyeremények:**

1.1. A Játékosok a leadott kártyákon bejelölhetik, hogy melyik havi nyereményre kívánnak pályázni az alábbiak közül:

LENOVO IdeaPad D330

vagy

SAMSUNG Crystal UHD 4K Smart TV

vagy

100.000 Ft értékű Edenred GOLD kártya

A havi sorsolásokon, telephelyenként havonta 1 db (összesen 7 telephely x 2sorsolás, vagyis 14 db) nyeremény kerül kisorsolásra. A havi nyeremény az a nyereménytárgy a fentiek közül, amelyet a kisorsolt nyertes megjelölt a kártyáján.

Az egyes havi nyereménysorsolásokon az összes, a havi nyereménysorsolás napját megelőző napig bedobott szelvény részt vesz, kivéve azokat, amelyek már valamely havi vagy heti nyereménysorsoláson nyertesként, vagy tartaléknyertesként kihúzásra kerültek.

**10.5. Nyeremények, garantált ajándékok:**

A Játékosok közül telephelyenként hetente 1 db (összesen 7 telephely x 1sorsolás, vagyis 7 db) nyeremény kerül kisorsolásra. A heti nyeremény: 1 db 3000 Ft értékű ajándékosár.

Az egyes heti nyereménysorsolásokon az összes, a heti nyereménysorsolás napját megelőző napig bedobott szelvény részt vesz, kivéve azokat, amelyek már valamely havi vagy heti nyereménysorsoláson nyertesként, vagy tartaléknyertesként kihúzásra kerültek.

10.5.1. A **zöld szelvényes** játékosok, ha 15 napon belül két pecsétet gyűjtenek szelvényükbe garantált ajándékot kapnak, mely 2500 Ft értékű Edenred utalvány. Részt vesznek továbbá a heti és havi sorsolásokon, valamint leadásakor pörgethetnek a szerencsekeréken\* a napi nyereményekért.

10.5.2. A **sárga pecsétgyűjtő** kártyába 7 nap alatt 2 pecsétet gyűjtő játékos részt vesz a heti és havi sorsolásokon, valamint leadásakor pörgethetnek a szerencsekeréken\* a napi nyereményekért.

10.5.3. A **szürke pecsétgyűjtő** kártyába 30 nap alatt 6 pecsétet gyűjtő játékosok garantált ajándékot kapnak, mely 2500 Ft értékű Edenred utalvány. A szürke szelvényel a játékos részt vesz a heti és havi sorsolásokon, valamint leadásakor pörgethet a szerencsekeréken\*.

10.5.4. A **fekete szelvényes**- meghívó és meghívott – játékosok ha szelvényükbe 1 illetve 2 pecsétet gyűjtenek részt vesznek a heti és havi sorsolásokon továbbá az ajánló játékos garantált ajándékot kapnak, mely 5000 Ft értékű Edenred utalvány.

10.5.5. A nyeremények, garantált ajándékok másra nem cserélhetők, át nem ruházhatók, értéküknek készpénzre történő kifizetése nem lehetséges. A Nyeremények juttatását terhelő esetlegesen felmerülő adó, járulék és egyéb közteher megfizetését a Szervező vállalja. A nyeremény átvételével összefüggésben a Játékos érdekkörében felmerülő bármely egyéb költséget és kiadást (pl.: az átvétel vagy a nyeremény helyszínére utazás) a Játékos viseli

10.5.6. \* A szerencsekeréken egy nap csak egyszer lehet pörgetni.

## 11. Sorsolás lebonyolítása

### 11.1. Heti és havi sorsolások

11.1.1. A heti és havi sorsolások telephelyenként 3 tagú Sorsolási Bizottság jelenlétében, a véletlenszerűség elvén alapulva, jogszerű, objektív és tárgyilagos módon kézi módszerrel történik a hiánytalanul, szabályosan, egyértelműen és olvashatóan kitöltött szelvények közül a nyeremenyládából.

11.1.2. A heti és havi sorsolások során telephelyenként és sorsolásonként 1 fő Nyertes, valamint 2 fő Pótnyertes kisorsolására kerül sor.

11.1.3. A Sorsolási Bizottság tagjai a Szervező munkavállalóiból kerülnek kiválasztásra. A Sorsolási Bizottság tagjai a Sorsolás bonyolítása során Jegyzőkönyvet készítenek, majd azt aláírásukkal hitelesítik.

## 12. Nyertesek száma

Heti és havi nyertesek: Sorsolásonként, és telephelyenként 1 fő Nyertes, valamint 2 fő Pótnyertes kerül kisorsolásra jelen Szabályzat 10. Fejezetében meghatározottak szerint. A pótnyertesek a kihúzás sorrendjében abban az esetben válhatnak jogosulttá a nyereményre amennyiben valamelyik nyertes Játékos vagy az Őt követő pótnyertes Játékos bármely okból kizárásra került, vagy a Nyertessel a kapcsolatfelvétel sikertelen. Szervező kizárja a felelősségét abban az esetben, ha a Nyertes adatai pontatlansága vagy változása miatt nem értesül a sorsolás eredményéről.

## 13. Nyertes kihirdetése és értesítése

Nyertesek kihirdetésére és értesítésére az alábbi módon kerül sor:

Nyertesek értesítését a Szervező és/vagy a Bonyolító a Sorsolás napján kísérli meg, a Nyertesek által megadott e-mail címen illetve telefonszámon keresztül. Sikertelen kapcsolatfelvétel esetén a Szervező a következő 3 munkanapon, további 3 alkalommal kísérli meg a kapcsolatfelvételt a Nyertessel. Amennyiben a kapcsolatfelvétel meghiúsul, automatikusan az első pótnyertes válik a nyeremény jogosultjává, akivel fentiek szerint Szervező megkezdi a kapcsolatfelvételt. Amennyiben a Nyertes az értesítést követő 5 munkanapon belül bármilyen okból nem veszi át nyereményét szervező telephelyén úgy a nyeremény továbbiakban a Pótnyertest illeti meg.

Nyertesek nevét és/vagy az átadás során készített fényképet a Szervező jogosult a weboldalán, Facebook oldalán illetve hírlevelében közzétenni.

Szervező kizárja a felelősségét abban az esetben, ha a Nyertes adatai pontatlansága vagy változása miatt nem értesül a Sorsolás eredményéről.

#### **14. Nyeremény átvétele**

Nyeremény átvételének részleteit a Nyertessel e-mailben vagy telefonon egyeztetni a Szervező. A Nyeremények átvétele személyesen, a Szervező plazmagyűjtő állomásainak valamelyikén történik előre egyeztetett időpontban, amely során a Nyertes a Nyeremény átvételéről írásban nyilatkozik. Nyeremény átvételére kizárólag a Nyertes, vagy törvényes képviselője vagy meghatalmazottja jogosult. Nyertes köteles együttműködni a Szervezővel a Nyeremény átvétele érdekében. Amennyiben a Nyertes a Nyeremény átvételének 5 munkanapon belül nem tesz eleget és a Nyeremény átvétele meghiúsul, a Nyeremény a továbbiakban nem vehető át.

#### **15. Adók és közterhek**

A Nyeremények juttatását terhelő bármely esetlegesen felmerülő adó, járulék és egyéb közteher megfizetését a Szervező vállalja. A nyeremény átvételével összefüggésben a Játékos érdekkörében felmerülő bármely egyéb költséget és kiadást (pl.: az átvétel helyszínére utazás) a Játékos viseli.

#### **16. Adatkezelési tájékoztató**

Játékos a Szervező által meghirdetett **„TE MIT KÉRSZ KARÁCSONYRA!”** „nyereményjátékba történő regisztrációja során megadott személyes adatai rögzítésre, tárolásra és felhasználásra kerülnek– többek között - a Játék nyilvántartásának, kezelésének és lebonyolításának érdekében.

A Játékban való részvétel önkéntes, és minden Játékos kizárólag a saját személyes adatait adhatja meg.

##### **16.1. Az adatkezelés célja(i)**

Elsődlegesen (i) az 5. pontban meghatározott népszerűsítési tevékenység; (ii) a **„TE MIT KÉRSZ KARÁCSONYRA!”** - Játékban való részvétel biztosítása, lebonyolítása és a nyeremények jogosult részére történő átadása, kapcsolattartás; továbbá esetlegesen (iii) jogi igények és/ vagy jogos érdekek előterjesztése, érvényesítése; (iv) a Szervező(k) jogos érdekének (alapvetően a Szervező oldalán a részvétel Játékos részére történő lehetővé tételének, továbbá a Játék lebonyolításának és teljesítésének igazolása) érvényesítése; (v) bizonyos adatok kapcsán a jogszabályi kötelezettségeknek való megfelelés biztosítása.

##### **16.2. Az adatkezelés jogalapja:**

(i) Elsődlegesen a Játékos önkéntes adatszolgáltatása, (kifejezett) hozzájárulása az adatkezeléshez [GDPR 6. cikk (1) bekezdés a) pontja és 9. cikk (2) bekezdés a) pontja].

(ii) Bizonyos esetekben az adatkezelés jogalapját a jogi igény előterjesztése, érvényesítése képezi [GDPR 9. cikk (2) bekezdés f) pontja], továbbá (iii) a jogszabályi kötelezettségek teljesítése is alkalmazható [GDPR 6. cikk (1) bekezdés c) pontja], valamint a Szervező(k), mint adtakezelő(k) jogos érdeke [GDPR 6. cikk (1) bekezdés f) pont].

A Játékos a Szervező által meghirdetett Játékba történő regisztrációjával, a Pecsetgyűjtő Szelvény (Játékos által kitöltendő rovatainak) kitöltésével, aláírásával, a „A nyereményjátékhoz kapcsolódó dokumentumokat megismertem, azokat elfogadom, és kifejezetten hozzájárulok a Játékszabályzatban és a kapcsolódó tájékoztatókban rögzített adatkezeléshez” megjelölésű pont kitöltésével, majd a Pecsetgyűjtő Szelvény Szervezőnél történő leadásával kifejezetten hozzájárul ahhoz, hogy az általa megadott személyes adatokat a Szervező és megbízott alvállalkozói felhasználják és kezeljék. A Játékos a Pecsetgyűjtő Szelvény leadásával egyben kifejezetten elismeri, hogy annak leadását megelőzően elolvasta és megértette a Játékra vonatkozó jelen Szabályzatot, valamint a Szervező(k) Adatkezelési Szabályzatát.

Az adatok kezelését a Szervező(k), mint közös adatkezelő(k) végzi(k). Mind a Szervező, mind az adatfeldolgozó(i) a személyes adatokat a jogszabályok rendelkezéseinek megfelelően, bizalmasan kezelik.

### **16.3. Kezelt adatok köre**

A Játékos a Játékban történő részvételét, továbbá az esetleges, a Szabályzatban foglalt nyereményre való jogosultságát az ún. a Promóciós Szelvény(ek)kel igazolhatja, amely körben - a Részvételi Feltételeknek való megfeleléshez kapcsolódó adatokon túlmenően – kezelésre, illetve az adott Promóciós Szelvény(ek)ken feltüntetésre kerül – többek között – a Játékos neve és aláírása, mint személyes adatok is. A kezelt adatok körébe tartozik továbbá a nyertes Játékos, vagy annak meghatalmazottja által tett írásbeli nyilatkozat a nyeremény átvételéről, továbbá a Játékos és a Szervező(k) közötti kapcsolattartás adatai is.

Tájékoztatjuk továbbá, hogy a nyeremény(ek) átadása során a Játékos, illetve a képviselője hozzájárulásával fényképfelvétel készül róla, amely felvétel(eke)t a Szervező(k) marketing célokra (mint pl. a plazmaadás népszerűsítése) felhasznál(hat)ják.

### **16.4. Adattovábbítás**

A személyes adatok a többi Szervező, mint közös adatkezelő, valamint a Szervező(k) adatfeldolgozó(i) (pl. IT szolgáltató) részére kerül(het)nek továbbításra.

Az adatfeldolgozók részére történő továbbításra csak akkor kerülhet sor, ha az adatfeldolgozók az alkalmazandó jogszabályi követelményeknek megfelelnek.

### **16.5. Az adatkezelés időtartama, az adatok megőrzése**

(i) A Szervező által meghirdetett Játékban való részvétel időtartama alatt folyamatos, ezt követően (ii) a kezelt adatokat (a nyertesek kapcsán a Polgári Törvénykönyv elévülésre vonatkozó szabályai szerint) maximum 5 évig, (iii) de mind a Játék időtartama, mind az azt követő adatkezelés esetén maximum a hozzájárulás visszavonásáig kezeli a Szervező, kivéve, ha az adatkezelésre rendelkezésére áll más jogalap.

A fényképfelvétel(ek) kapcsán az adatkezelésre a hozzájárulás visszavonásáig, de [legfeljebb 6 hónapig] kerül sor.

#### **16.6. Marketing célú üzenetküldés**

Szervező csak és kizárólag abban az esetben küld marketing tartalmú információkat a Játékos e-mail címére, amennyiben ehhez a Játékos a Szervező által „TE MIT KÉRSZ KARÁCSONYRA!” Játék regisztrációja során külön, kifejezetten hozzájárult. Kiemeljük, hogy a Játékban való önkéntes részvétel nincs a marketing célú üzenetküldésre történő feliratkozáshoz kötve. Hozzájárulás esetén, a Szervező kizárólag saját működési köréhez szorosan kapcsolódó tartalmú marketing információkat továbbít a Játékos felé. Az ezen célból történő adatkezelés a Játékos hozzájárulásának [2008. évi XLVIII. törvény 6.§ (1)- (2) bekezdése] a visszavonásáig tart, kivéve, ha a Szervezőnek más jogalap is a rendelkezésére áll az adatok további kezelése kapcsán. További információt a marketing célú üzenetküldés kapcsán a vonatkozó adatkezelési tájékoztató tartalmaz.

#### **16.7. Adattovábbítás**

Szervező az adatokat harmadik személyek részére – a kijelölt adatfeldolgozó(k) kivételével – nem továbbítja, nyilvánosságra pedig az adatok bizonyos körét – a Játékos kifejezett hozzájárulásával – csak a 12. pontban foglaltak szerint hozza.

#### **16.8. Adatszolgáltatás elmaradása és annak esetleges következményei**

A Játékos adott esetben nem tud részt venni a Játékban, a hozzájárulásának visszavonása esetén pedig – ha arra a nyeremény(ek) átadása előtt kerül sor - a Játékból kizárásra kerül.

A marketing célú adatkezelés vonatkozásában: a leiratkozó nem kap a jövőben a szervezőtől marketing célú üzenetet.

A fényképfelvétel készítéséhez és Szervező(k) általi felhasználásához kapcsolódóan: az érintettől nem készül képfelvétel, és/vagy annak felhasználására nem kerül sor.

#### **16.9. Hozzájárulás visszavonása, az érintett jogai, további információk**

Játékos a hozzájáruló nyilatkozatot bármikor korlátozás és indokolás nélkül, ingyenesen visszavonhatja az alábbi e-mail címre küldött üzenetében a Szervező telephelyére küldött levelezési címen, vagy személyesen a recepción. A marketing célú üzenetküldéshez, a fényképfelvétel felhasználásához és a Játék kapcsán történő adatkezeléshez adott hozzájárulás visszavonása egymástól függetlenül is történhet.

Ebben az esetben a Játékos Játékban való részvételéhez kapcsolódó minden adatát haladéktalanul törli, kivéve, ha a Szervező megfelelő jogalappal rendelkezik az adatok (vagy azok egy része) további kezeléséhez. A visszavonás nem érinti a visszavonás előtt a hozzájárulás alapján végrehajtott adatkezelés jogszerűségét.

Játékos bármikor kérelmezheti az Szervezőtől a rá vonatkozó személyes adatokhoz való hozzáférést, azok helyesbítését, törlését, kezelésének korlátozását, és tiltakozhat az ilyen személyes adatok kezelése ellen, valamint élhet az adathordozhatósághoz való jogával. Amennyiben bármely adatkezeléshez kapcsolódó jogát gyakorolná, kérjük, írásbeli kérelmét

továbbítsa [a gyakorolni kívánt jog(ok) pontos megjelölésével, valamint az azonosításához szükséges információkkal] az a Szervező telephelyére postai úton, vagy személyesen a recepción.

Egyéb adatkezeléssel kapcsolatos, jelen Szabályzatban nem szabályozott kérdésekben a Szervező mindenkor hatályos Adatkezelési Szabályzatában foglaltak az irányadók, amely megtalálható a Szervező honlapján [www.teddmegmost.hu]. Játékos a személyes adataira vonatkozó jogainak vélelmezett megsértése esetén a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz fordulhat, de ezzel kapcsolatban megkeresheti a Szervezőt is. A Szervezővel szemben bíróság előtt is indítható per a személyes adatok kezelésére vonatkozó szabályok megsértése miatt. Az érintett a pert a Fővárosi Törvényszék előtt vagy a lakóhelye, vagy tartózkodási helye szerinti törvényszék előtt indíthatja meg.

Amennyiben bármilyen kérdés felmerülne az adatvédelmi kérdések kapcsán, vegye fel a kapcsolatot a Szervezővel az alábbi elérhetőségek (legalább) egyikén: [pbarta@vascularplazma.hu](mailto:pbarta@vascularplazma.hu).

#### **17. Facebook mentesítése és felelősség**

A Játék vonatkozásában a Játékszabályzat megalkotásával és Facebookon történő megjelenítésével a Szervező és annak elfogadásával a Játékos teljes körűen mentesíti a Facebookot minden, a Játékhoz kapcsolódó felelősség alól. Szervező egyúttal elismeri, hogy a Játékot a Facebook nem támogatja, nem hagyja jóvá, nem bonyolítja, és a Játék nem kapcsolódik a Facebookhoz, továbbá a Játék megszervezéséhez és lebonyolításához a Facebook nem nyújt segítséget, a Szervező azt saját kockázatára valósítja meg.

#### **18. Egyéb rendelkezések**

A Játékos a Játékban történő részvétellel kifejezetten tudomásul veszi és elfogadja a jelen Játékszabályzatban foglalt valamennyi feltételt. Szervező kifejezetten fenntartja a jogot jelen Szabályzat módosítására, a Játék indoklás és a Játékos előzetes értesítése nélküli felfüggesztésére vagy megszüntetésére. A mindenkor hatályos Játékszabályzatot feltüntetve annak időbeli hatályát, a Szervező weboldalán illetve telephelyén teszi közzé. Egyéb, Jelen Szabályzatban nem szabályozott kérdésekben a magyar jog vonatkozó rendelkezései az irányadók.

Budapest, 2020. október 4.

Szervezők